

La missione impossibile di Giorgio il drago



Dal mondo di Geoffroy de Pennart



Contenuto del gioco

85 carte

Dai 5 ai 105 anni
Da 2 a 5 giocatori

Obiettivo del gioco

La principessa Maria ha una missione per Giorgio il drago: raccogliere piante medicinali per rifornire la sua scorta di medicine e conquistare il tesoro di Petatrac il Guercio per finanziare la costruzione di una scuola! Il giocatore che raccoglie per primo, appoggiandole davanti a sé, 4 carte «Pianta medicinale», 1 carta «Mappa del tesoro», 1 carta «Scrigno del tesoro» e 1 carta «Tesoro di Petatrac il Guercio» vince la partita.

Fai attenzione! Le 4 carte «Pianta medicinale» non devono essere necessariamente diverse tra loro.



Preparazione del gioco

Mischiate le carte e distribuitene 4 coperte a ciascun giocatore. Il resto delle carte costituisce il mazzo per la pesca.

Svolgimento del gioco

Il giocatore che trova la parola più originale per descrivere Giulio, il prode e irritante cavaliere, comincia la partita. Per esempio: *bestione, svitato, pazzoide, sconsiderato, suonato, esagitato, citrullo, stralunato, matto da legare* ecc. Se i giocatori non riescono a decretare un vincitore, inizia il più giovane.

Il giocatore al proprio turno pesca una carta dal mazzo e fa una delle seguenti mosse:

- appoggiare davanti a sé una di queste carte: carta «Pianta medicinale», carta «Mappa del tesoro», carta «Scrigno del tesoro», carta «Tesoro di Petatrac il Guercio»;
- appoggiare una carta «Attacco delle bestiole» (con il contorno rosso) davanti a un altro giocatore;
- appoggiare davanti a sé la corrispondente carta «Anti-bestiola» (con il contorno verde) per liberarsi dall’attacco di un altro giocatore;
- scartare una carta che ha in mano.

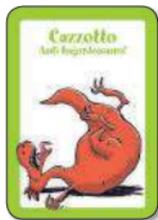
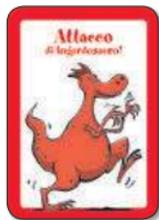
Il turno passa al giocatore successivo. Il gioco procede in senso orario. Fai attenzione! Un giocatore deve sempre pescare prima di eseguire una delle azioni elencate sopra.

CARTE «ATTACCO DELLE BESTIOLE» E «ANTI-BESTIOLA»

Quando un giocatore viene attaccato da un avversario con una carta «Attacco delle bestiole» (con il contorno rosso), fino a quando non si è liberato della bestiola con la corrispondente carta «Anti-bestiola» (con il contorno verde), è bloccato: non può appoggiare davanti a sé una delle carte che gli servono per vincere la partita. Può, tuttavia, attaccare gli avversari con una carta «Attacco delle bestiole»; deve comunque continuare a pescare e scartare una carta a ogni turno.

Esempio

Un giocatore attacca un avversario con una carta «Attacco di Ingordosauro»; il giocatore che ha subito l’attacco può liberarsene soltanto se ha già tra le sue carte o pesca al proprio turno la carta «Cazzotto Anti-Ingordosauro».



Fai attenzione:

- la carta «Fai quello che vuoi» consente al giocatore di sbarazzarsi di qualsiasi carta «Attacco delle bestiole», senza rimanere bloccato e dover pescare la carta «Anti-Bestiola» corrispondente;
- un giocatore non può accumulare più di 2 attacchi. Se è già bloccato da 2 carte «Attacco delle bestiole», non può essere bloccato da una terza carta.

CARTE SPECIALI

Sono molto utili per far avanzare la tua missione.



Il giocatore pesca 1 carta dal mazzo di un giocatore a sua scelta.



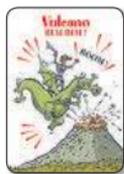
Il giocatore può eseguire una delle seguenti azioni a sua scelta: liberarsi dalla bestiola, giocare un altro turno, scambiare le proprie carte con quelle di un altro giocatore.



Il giocatore pesca 2 carte dal mazzo.

Una volta usate, le carte speciali vengono tolte dal mazzo.

CARTA «VULCANO BUM BUM!»

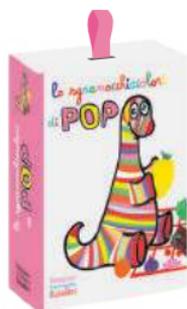


Accidenti! Siamo vicini al Vulcano Bum Bum! È troppo rischioso continuare la missione... Chi pesca questa carta è obbligato a scartarla immediatamente e salta un turno: deve riprendersi, infatti, dallo spavento e allontanarsi da questo luogo pericoloso.

Conclusione del gioco

Il gioco finisce quando uno dei giocatori ha appoggiato davanti a sé 4 carte «Pianta medicinale», 1 carta «Mappa del tesoro», 1 carta «Scrigno del tesoro» e 1 carta «Tesoro di Petatrac il Guercio».

Scopri gli altri Babagiochi



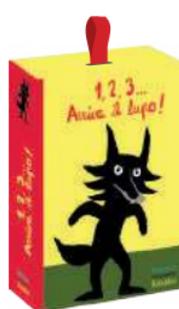
Dai 3 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 3 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 3 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 3 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 3 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 4 anni
Da 2 a 4 giocatori



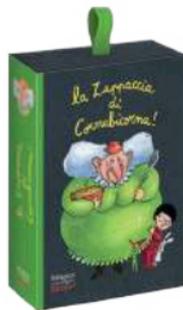
Dai 4 anni
Da 1 a 6 giocatori



Dai 4 anni
Da 2 a 8 giocatori



Dai 5 anni
Da 2 a 4 giocatori



Dai 5 anni
Da 2 giocatori



Dai 5 anni
Da 2 giocatori